臺 北 市 立 內 湖 高 級 中 學 編 班 及 轉 班 辦 法

111.07.13 編班及轉班委員會修正通過(109、110、111 學年度入學學生適用)

- 一、 依臺北市政府教育局 111 年 5 月 16 日北市教中字第 1113050432 號函辦理及教育部『高級中等學校學生編班及轉班作業原則』辦理。
- 二、 本校編班及轉班委員會設委員 12 人,負責籌劃執行編班及轉班事宜,其成員如下:
 - (一)主任委員:由校長擔任。
 - (二)行政代表:教務主任、學務主任、輔導主任、註冊組長、社團活動組長,生活輔導組長,共6人。
 - (三)教師代表:高一、高二及高三級導師,共3人。
 - (四)家長會代表:家長會長,共1人。
 - (五)特教老師代表:特教組組長,共1人。
- 三、 升高二編班標準流程
 - (一)體育班不更改班號直接原班升級。
 - (二)高一學生於第二次段考後進行高二班群選填(分為班群 A、B、C、D、E)。
 - (三)學期結束後,先行確認特色課程班轉出、入作業,確定特色課程班學生名單,直接 原班升級。
 - (四)一般班級學生、特色課程班轉出學生、復學生、重讀生及轉學生,依其選擇類班群之志願分為班群 A、B、C、D、E 分別編班,視實際各班群人數分佈情形,得採部分班級混班群編班。
 - (五)依下列原則依序進行編班
 - 原則一:各班群間,班級平均人數差異最小。
 估算各班群應編班級,得採部分班級混班群編班。
 - 原則二:同班群之各班人數、男女人數差異最小。
 計算各班群之各班人數、男女人數。
 - 3. 原則三:同班群之各班級特殊生人數差異最小。 先平均置放特殊生(含體績生、原住民生、身心障礙生),並依<u>特推會</u>決 議扣減部分班級總人數。

剩餘男、女生分別先以其高一學年總平均分數為參照,依S型組編入各班,並注意維持原則二。

- 4. 原則四:同班群之各班級社團幹部人數差異最小、分離不建議同班之名單。 調動時,注意維持原則二、三。
- 5. 原則五:同班群之各班平均分數差異(全距)儘量低於1分 調動時,注意維持原則二、三、四。
- 6. 原則六:同班群之各班分數標準差差異儘量最小 調動時,注意維持原則二、三、四、五。
- (六)經考量特殊生樓層位置需求後,賦予各班班號並編學生座號,男生座號在前,女生座號在後;再依姓氏筆劃排序,姓氏筆劃少者在前,姓氏筆劃多者在後。(若於編班後復學者,編於各班最後一號)

- (七)編班名單於學校網站公布。
- (八)本編班作業秉持公開方式辦理,必要時得邀請教師會、家長會指導、監督;同時歡迎師生家長指導。
- 四、 高二升高三若因學生選擇班群致班級人數差異過大,將調整各班群之班級數,調整方式 比照前項規定辦理。
- 五、 高一新生編班標準流程
 - (一) 先行確認各特色班與體育班錄取名單。
 - (二)依下列原則依序進行編班
 - 1. 原則一:同語種(本土語)之各一般班人數、男女人數差異最小。 計算剩餘普通班學生人數(含復學生及重讀生),估算各語種普通班各班 男女人數。
 - 2. 原則二:同語種(本土語)之各一般班特教生人數差異最小。 平均置放特教生(含體績生、原住民生、身心障礙生),並依輔導室建議 扣減部分班級總人數。

剩餘之男、女學生分別先以其國中教育會考總積分為參照,依 S 型粗編入各普通班, 並注意維持原則一。

- 3. 原則三:同語種(本土語)之各一般班會考總積分平均差異(全距)儘量低於 0.5分。 調動時,注意維持原則一、二。
- 4. 原則四:同語種(本土語)之各一般班會考總積分標準差儘量最小。 調動時,注意維持原則一、二、三。
- (三)經考量特殊生樓層位置需求後,賦予各班班號並編座號,男生座號在前,女生座號 在後;再依姓氏筆劃排序,姓氏筆劃少者在前,姓氏筆劃多者在後。(若於編班後復 學者,編於各班最後一號)
- (四)編班名單於學校網站公布。
- (五)本編班作業秉持公開方式辦理,必要時得邀請教師會、家長會指導、監督;同時歡 迎師生家長指導。
- 六、轉班流程:凡因興趣、性向不合或學習適應欠佳,欲改選其他班群之高二、高三同學或轉出入特色課程班之高一、高二、高三學生(高二升三、高三特色課程班不開放轉入),均可提出申請並接受相關測驗,惟轉群、特色課程班轉出入申請每學期僅限一次且學期中不開放轉群。
 - (一)高一、高二第二學期之轉群、轉出入特色課程班併同編班標準流程處理。
 - (二)高一、高二、高三第一學期之轉群、轉出入特色課程班之轉班編班應依據下列原則順序:
 - 1. 學生對開課程之考量。
 - 2. 同班群各班人數均衡(考慮特殊生扣減人數)
 - 3. 同班群各班人數男女比例均衡,當無法決定時以抽籤方式決定編入班級。
- 五、本辦法經本校編班及轉班委員會通過並陳校長奉核後公告實施,修正時亦同。